

**Het
bellenblaasspel**

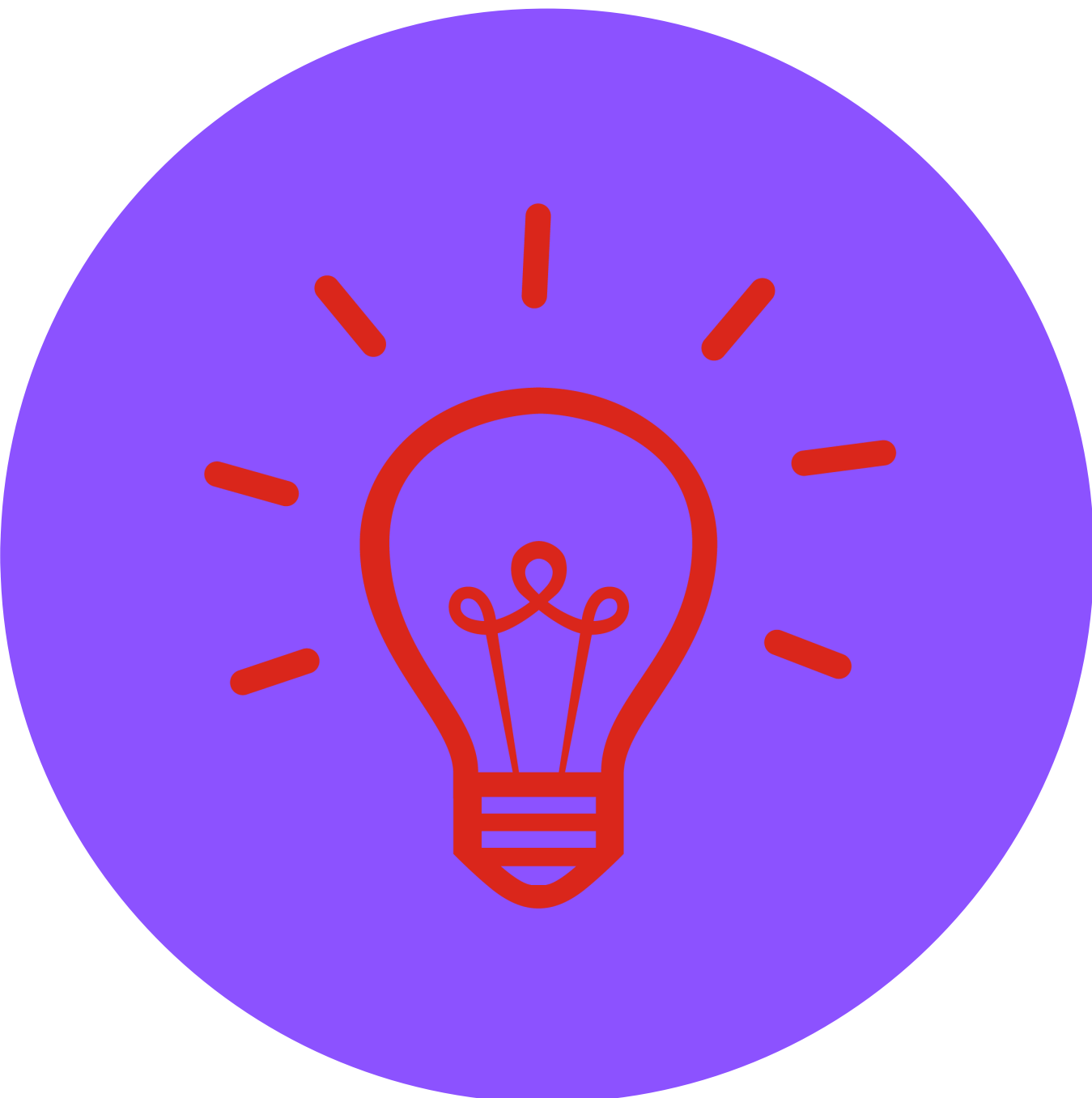
**Het
spiegelspel**

**Iedereen is
gelijk**

**Vrienden
duwen
vind ik
leuk**

**Weetje:
Bijna 20% van
de kinderen
wordt gepest**

**Weetje:
1 op de 4 kinderen
vertelt het tegen
niemand**



Mimiek raden

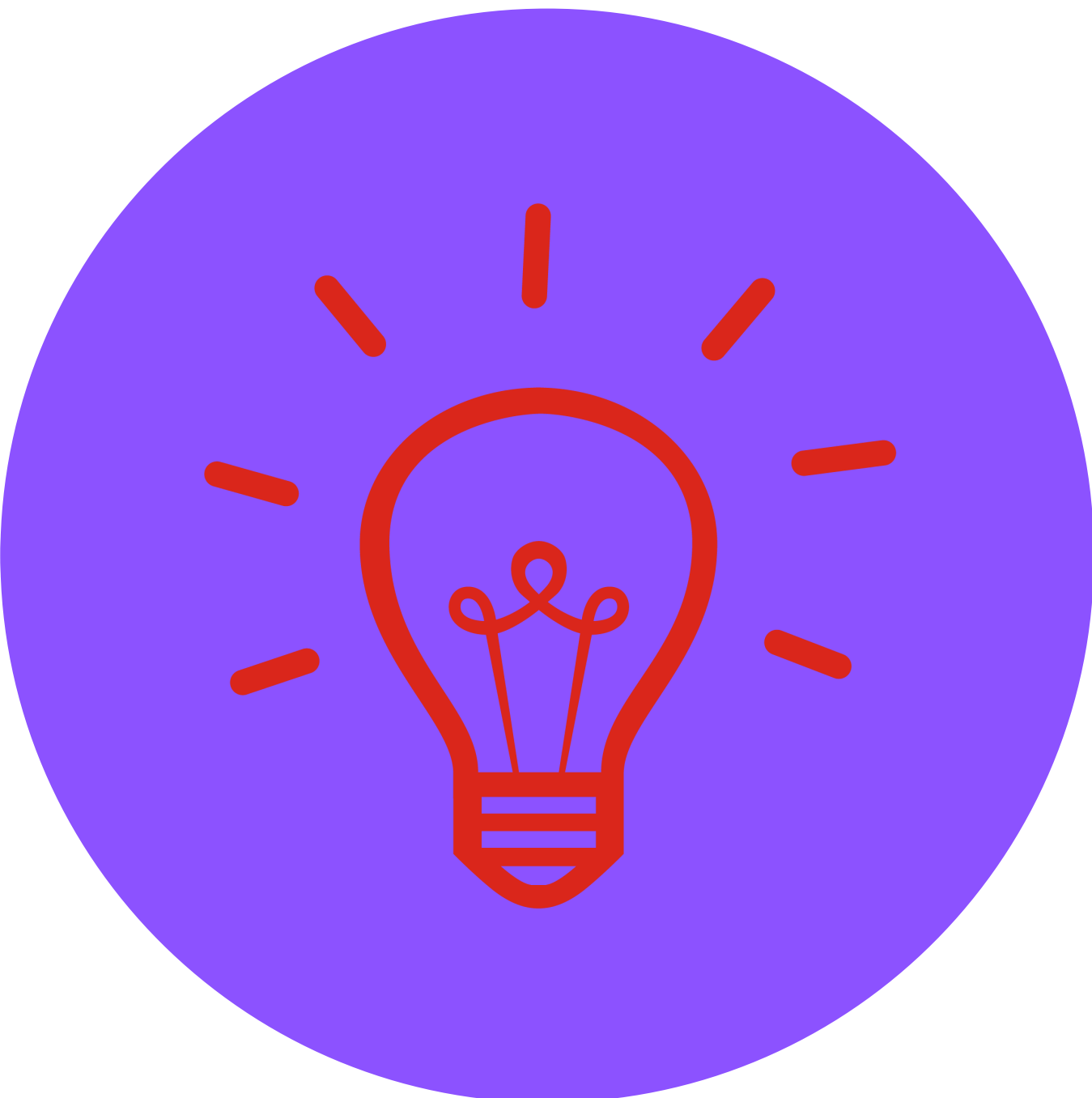
Raak ik je aan?

**Ik sta er nooit
alleen voor**

**Ik ben
perfect
zoals ik
ben**

**Weetje:
Jongens pesten
meer dan
meisjes**

**Weetje:
1/5 leerlingen
worden in het
begin van het
jaar gepest**



Jantje zegt

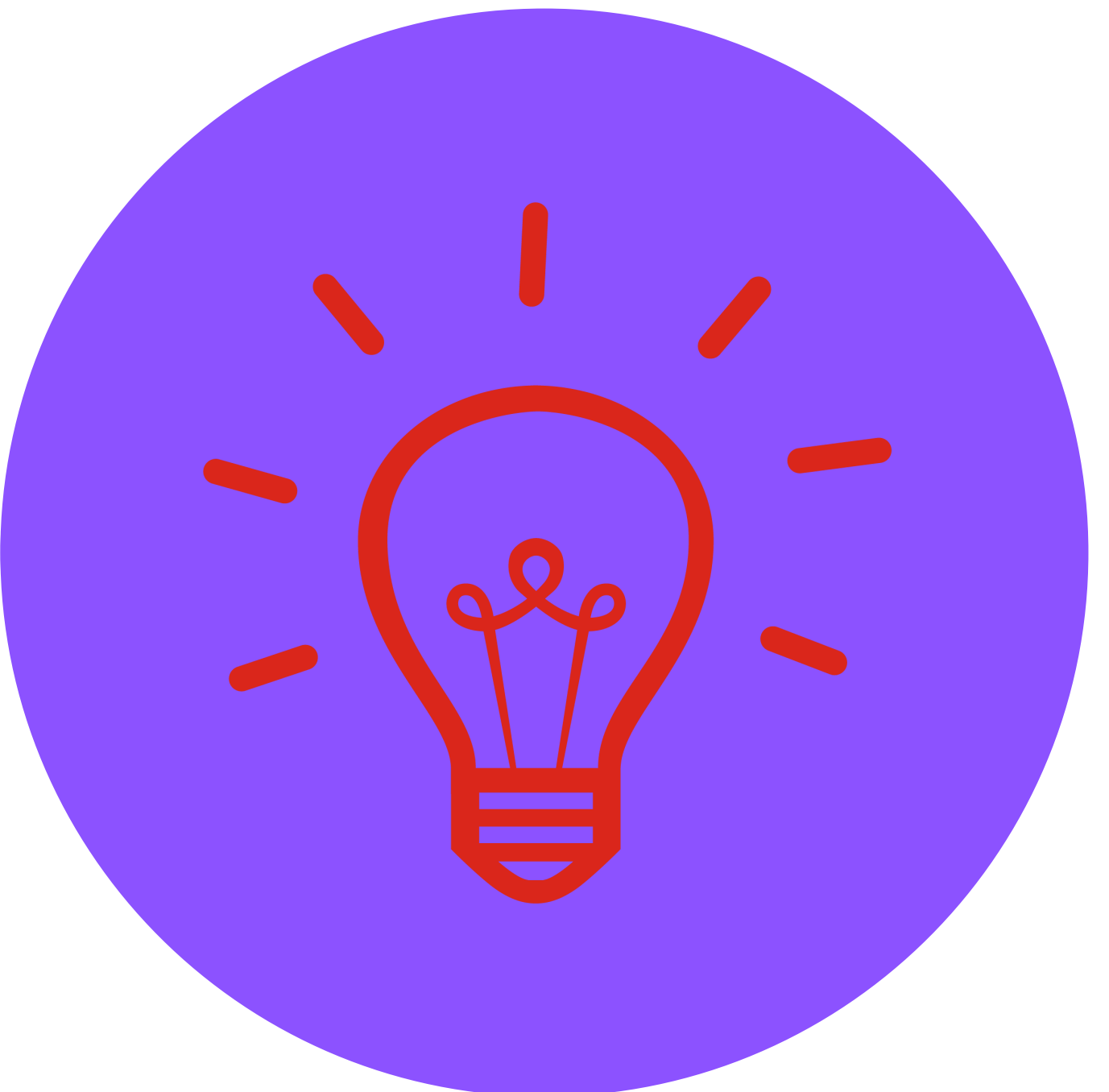
**Vriezen en
dooien**

**Ik MOET een
telefoon hebben**

**Kinderen die
pesten
moeten
gestraft
worden**

**Weetje:
1/8 kinderen
is slachtoffer van
cyberpesten**

**Weetje:
Er wordt vooral
in het 4de en 5de
leerjaar gepest**



Handleiding bordspel 'pesten'

Stap 1: Verdeel de klas in groepjes

Stap 2: Kies een groepsnaam

Stap 3: Elke groep krijgt een pion

Stap 4: De groep met de coolste move start

Stap 5: Gooi met de dobbelsteen

Stap 6: Doorloop het spelbord

Stap 7: Wie als eerste de finish bereikt is gewonnen

**Omgaan
met
pesten**

Geel: spelletjes

Rood: akkoord/ niet akkoord

Blauw: weetje

Het bellenblaasspel:

Dit spel bestaat uit 4 fasen.

Elk fase is met een andere leerling die bellen blaast.

Fase 1: Prik alle bellen kapot.

Fase 2: Je bent vastgelijmd aan de grond en mag enkel je armen bewegen.

Fase 3: Zit neer en prik enkel wat naar jou komt.

Fase 4: Bewonder de bellen zonder ze te prikken.

Het spiegelspel:

De leerlingen gaan per twee staan. Eerst beweegt de ene leerling en spiegelt de andere leerling. Na enkele minuten wisselen ze om

Raad de mimiek:

Per groep komt er een leerling naar voor. Deze leerling krijgt een emotie toegefluisterd. Dit moet het kind uitvoeren. Als de groep de emotie juist raadt mogen ze 1 stap verder op het bord.

Raak ik je aan?

Met verschillende objecten (wat je hebt in de klas) gaan ze wrijven over elkaar. De persoon heeft een blinddoek aan en moet raden welk object het is. Als het object geraden is, kan het kind in kwestie zeggen of dit object aangenaam voelde of niet.

Vriezen en dooien:

Er speelt muziek en alle leerlingen zijn bevroren. Telkens zegt de leerkracht een lichaamsdeel die ontvriest. Deze kan het kind dan bewegen. Dit tot er 5 ledematen ontdooit zijn. Daarna bevriest iedereen terug.

Jantje zegt:

De jantje zegt een opdracht tegen de leerlingen. Als er in deze opdracht 'jantje zegt' voorkomt moet de klas dit uitvoeren. Wanneer dit niet het geval is blijft iedereen de vorige opdracht uitvoeren. Je valt uit als je dit verkeerd uitvoert.

Hoe pak ik dit aan?

**Je kunt dit spel met heel de klas spelen.
Verdeel de klas in enkele groepen. Zorg dat er
voor elke groep één pion ter beschikking is.
Alle spellen, weetjes en discussies gebeuren
met de gehele klas.**

**De spelletjes worden per groep getrokken,
maar worden door de hele klas gespeeld.
Waardoor je als leerkracht overzicht bewaard
en ook zelf de kinderen beter leert kennen.**

**De discussie kaarten worden met de hele klas
besproken. Iedereen die zijn/ haar/ hun mening
kwijt wil mag dit zeker delen. Niemand moet
zich verplicht voelen!**

**De weetjes kaarten kunnen vermeld worden in
de klas.**

**De kinderen zouden het spel ook volledig
zelfstandig kunnen spelen.**